

mabinogi

マビノギ

Character Card Festa

クイックマニュアル

●マビノギカードフェスタとは？

ネクソン運営の大人気？オンラインゲーム「マビノギ」の題材に二人対戦型二次創作系カードゲームです。マビノギカードフェスタ(以下MCF)は、その世界の住人の力を借りて演奏して応援してもらったり、戦ってもらったりと持てる力で勝利を目指すカードゲームです。

●どうやったら勝ち？

二人のプレイヤーそれぞれが、自分専用の山札(デッキ)を持ち寄り、相手にダメージを与え、ダメージが5点になるとそのプレイヤーは「ダウン」し、ナオのサポートを使用しなくてはなりません。相手のナオのサポートを0にすれば勝利です。

●ナオのサポートとは？

「マビノギ」の顔であり、プレイヤーをマビノギの世界「エリン」に導いた張本。常にプレイヤーをサポートしてくれる謎の女性「ナオ」。プレイヤーが力尽き時に復活させてくれる……それがナオのサポート。現実時間1日3回まで使用でき、ゲーム時間1日で1回追加される。

●カードの見方

キャラ:あなたに力を貸してくれるエリンの住人達です。

スペシャル:エリンのいろいろな出来事を起こす使いきりカード。



1. カード名称: そのカードの名前です。
2. 必要資金: このカードを力を貸してもら(プレイ)するために必要な資金(コスト)です。このカードをプレイする時に資金エリアにあるカードをコストの分、タップすることにより資金が発生しそれを消費してプレイします。
3. パワー: このカードの戦闘力の数値です。高いほど相手のキャラとのバトルで有利になります。
4. テキスト: このカードの能力です。カードごとにさまざまな力が発揮できます。
5. 報酬アイコン: このカードがリワードステップで捲れた時にアタックアイコン(星のアイコン)の分だけ相手にダメージを与えます。ディフェンスアイコン(盾のアイコン)はダメージを受け、捲れた時にダメージを軽減します。
6. フレイバーテキスト: このカードの台詞です。
7. 特徴: このカードの持つ特徴です。職業や属性などで、テキスト効果などで参照することがあります。

●デッキの準備!

対戦を始める前に、プレイヤー二人はそれぞれの自分専用のデッキを用意しなくてはなりません。このトライアルデッキだけでもそのまま遊ぶことは可能ですが、オリジナルな組み合わせでデッキを作り変えることもできます。その場合、以下のデッキ作成ルールに従わなければなりません。

- ・デッキの枚数はちょうど40枚!
- ・同じカード名のカードはひとつのデッキの中に4枚まで!(同じキャラであっても、名称が違う場合は4枚ずつ入ります)

●対戦の準備!

1. それぞれ自分のデッキをよくシャッフルし、相手のデッキもよくシャッフルし、その後、山札として裏向きに重ねて置きます。
2. 先攻後攻をジャンケンなどで決めます。
3. それぞれ5枚を山札の上から引いて(ドロー)手札にします。その後、先攻側から手札を確認し希望するなら手札をすべて山札の下に置き、山札の上から新たに5枚ドローして手札にします。後攻も同じようにすることができます。
4. 山札の上から「ナオのサポート置き場」に裏向きで3枚置きます。これでゲームの準備は完了。先攻から交互に自分のターンを行ってゲームを進めていきます。

●スキル

キャラが持つ能力です。条件を満たせば発動でき、戦闘を有利に運ぶことができます。

- ・遠距離攻撃: このカードがアタックするとき、通常のアタック以外に以下のアタックが選択できる。
このカードが前衛にいる場合、正面のキャラではなく相手後衛のキャラ1体選びアタックをする。
このカードが後衛にいる場合、相手前衛のキャラ1体選び、アタックする。
- ・スマッシュ(X): アタックしたキャラが相手のキャラを気絶させた場合、相手にx点ダメージを与える。
- ・カウンター(y:x): 自分のキャラがアタックを受けているときに、yのコストを支払った場合発動でき、xの効果を発動する。
- ・演奏(y:x): yの条件を満たした場合、xの効果を発動できる。
- ・連携(x): xに指定されたキャラがアタックしたとき、このスキルをもったキャラ自身をタップすることができる。そうした時、バトルされた相手のキャラはカウンターステップ終了時に気絶させることができる。このスキルを使用したとき、遠距離攻撃の効果を使用できない。
- ・レジェンド: このスキルを持つキャラは、あなたの舞台が資金エリアに同じ名前を持つキャラがいる場合、登場できない。

●ゲームの流れ

このゲームは以下のフェイズとステップを交互に繰り返して対戦していきます。

①. 準備フェイズ

ターンを始めるために準備をするフェイズです。以下の準備を進めていきます

1. あなたの前のターンに活躍して疲れたいる横向き(タップ状態)のキャラをすべて縦向き(アンアップ状態)にします。
2. あなたはカードを1枚ドローします。しないことを選んでも構いません。(先攻の第1ターンから引いてもかまいません)
3. あなたのナオのサポートエリアのカードが2枚以下なら、山札の上から1枚を裏向きのまま置きます。

②. 露天フェイズ

このフェイズではカードをプレイするために「資金」を集めるためにキャラ達に露天を開くことができるフェイズです。行動を起こすために必要な「資金」を集めさせるために手札のキャラを1枚まで選び、資金エリアに置くことができます。このエリアにあるカードをタップすることで「資金」を1つ支払うことができます。資金エリアには5枚までカードが置けます。

③. 雇用フェイズ

このフェイズでは資金を使ってキャラやスペシャルカードをプレイすることができます。以下の行動を好きな回数行えます。

1. スペシャルカードをプレイする: 手札にあるスペシャルをプレイできます。効果発揮後、イベントはあの世におかれます。
2. キャラをプレイする: 手札にあるキャラをプレイし、舞台の好きな枠にアンタップで置くことができます。
すでにキャラのいる枠に置く場合、前にいたキャラをあの世に送ってから置くことができます。
3. キャラを移動する: 舞台上にいる自分のキャラを自由に別の枠に置きなおすことができます。
キャラ同士を入れ替えることも可能ですが、キャラの向きを変えることはできません。
4. キャラの能力を使用する: 舞台上にいるキャラの能力をその必要なコストを支払うことで使用することができます。
能力は、記載がない限り同じ能力は1回しか使用することができません。

④. 戦闘フェイズ

相手に攻撃をしかけるフェイズです。以下の手順で可能なだけ行えます。

1. アタックステップ: 自分の舞台のキャラを1枚タップすることでそのキャラが相手にアタックをしかけます。
正面に相手のキャラがいる場合、バトルが発生し2のステップへ移行します。
正面に相手のキャラがいない場合、「ダイレクトアタック」となり4のステップへ移行します。
 2. カウンターステップ: アタックされバトルが発生した場合、相手は「カウンター」を持つカードを1枚だけ使用することができます。
基本的にテキストに記載がない場合、「カウンター」の能力はそのバトルの間のみ効果を発揮します。
 3. バトルステップ: キャラ同士のパワーを比較して、低いほうのキャラは「気絶」したとなり、あの世に送られます。
同点なら両方のキャラをあの世に送ります。
 4. リワードステップ: アタック宣言したプレイヤーがバトルにより気絶させることができた場合、または相手にダイレクトアタックした場合にあなたは山札の上から1枚をめくり、左上のアタックアイコンの数だけ相手にダメージを与えます。
めくれたカードはあなたの手札に加わります。
- 4を行った後、まだアンタップ状態のキャラがいる場合、1へ戻ることができます。

⑤完了フェイズ

自分のターン中、あなたのキャラが気絶した場合、あなたのあの世から相手に1枚選んでもらいそれをダメージエリアに置きます。自分の手札が6枚以上の場合、5枚になるまで選んであの世に置きます。
このフェイズ最後に「ターン終了時まで」と書かれた効果が終了します。

上記のフェイズを交互に繰り返し、どちらかのプレイヤーが勝利条件を満たした場合、そのプレイヤーが勝利となります。

●山札がなくなった場合は？

山札のカードがなくなった場合、ただちにあの世のカードをすべて裏向きにしてシャッフルし、新しい山札を作り直します。(ゲームの負けにはなりません)その後、山札の1番上のカードをダメージ置き場に置きます。ダメージを受けてる最中やカードを引いている最中に山札が切れた場合、一度中断し、新しい山札を作ってから処理を再開します。新しい山札が作られた場合、すべての処理のあと山札の上から1枚を表にしてダメージ置き場に置きます。(リフレッシュダメージといいます)

●ダメージを受けたとき

ダメージを受けた時、山札の上から順番に受けたダメージの分めっていきます。1枚ずつめくっていき、「ディフェンスアイコン」を持ったカードがめくれなかった場合、めくれたカードすべてをダメージエリアに置きます。ディフェンスアイコンがダメージ処理中に捲かれた場合、ディフェンスアイコンを持ったカードをあの世に置いてそのままめくれたカードをダメージエリアに置き、ダメージ処理は終了します。ダメージエリアに5枚になった時点で、ナオのサポートを1枚選び、手札に加えます。報酬フェイズ以外にダメージを受けた場合もディフェンスアイコンを持つカードがめくれたときはそれもディフェンスアイコンのカードをあの世に置けばダメージをそこで終了することができますが、山札がなくなったときのリフレッシュダメージやダメージ以外にカードが置かれる時はディフェンスアイコンの効果を使用することはできません。



